**Projektni zadatak**

1.Uvod

Razvijanje sportske aplikacije treba da pomogne ljubeteljima sporta da prate rezultate meceva u odredjenim sportovima. Pored rezultata u aplikaciji ce se naci I druge mogucnosti poput pracenja statistike , ucinak igraca na utakmici ako se radi o timskom sportu, podaci o ligama Itd.

* 1. Cilj razvoja

Cilj razvoja ove aplikacije se odnosi na pracenje sporta I informisanje o raznim sportskim aktivnostima. Omogucuje pracenje meceva kao I druge podatke koji obelezavaju mec. Pracenje statistike klubova I igraca koje su rezultate postizali u predhodnim utakmicama ili tokom proslih sezona. Prateci statistike tokom mece korisnik ce odmah znati kako se stvari odvijaju na terenu.

* 1. Obim Sistema

Aplikacija treba da predstavi sportske rezultate, a kako imamo jako puno sportova obim ove aplikacije ce biti veliki.

3.Specifikacija zahteva

Aplikacija treba da sadrzi prvo sve najpopularnije sportove, a kasnije da se nadogradjuje novim sportovima. Treba da sadrzi spisak svih igraca I glavnog trenera jednog kluba koji trenutno nastupaju za taj klub kada su u pitanju timski sportovi, dok kod individualnih sportova spisak igraca koji se bave tim sportom. Razni alati koji se koriste za racunanje statistickih podataka kao sto su posed lopte u fudbalu, broj pogodjenih suteva u kosarci, broj pogodjenog prvog servisa u tenisu itd. Prikupljeni podaci o igracu I klubu tokom proslih sezona, njihova uspesnost, cena na marketu…

3.1 Spoljasnji interfejsi

Potrebni intrfejsi za aplikaciju su za odabiranje sporta koji zeli da posmatra, interfejs za pretragu, interfejs za pracene odredjenog meca…

3.2 Pogodnosti za upotrebu

Jako jednostavna aplikacija za koriscenje. Lako mozete pronaci mec koji vas zanima, lako I brzo ce te saznati rezultate meceva koji vas zanimaju.

4.Verifikacija

Aplikaciju mozete skinuti sa vase prodavnice na mobilnom uredjaju, dok na internet ukacate naziv sajta I njemu pristupite.

4.1 Pogodnost za upotrebu

Za korisnike koji se prijave pomucu svoje mejl adrese mogu dobiti notifikacije za meceve koje su odabrali. Npr. Promena rezultata, pocetak I kraj meca, neki bitni momenti…